

## 第12回大会 試合の形式及び内容 (環八軟式野球リーグ2026年)

### 特に注意する事

1. 出場選手はユニフォームを、できるだけ統一の事。(ユニフォームとは、帽子・上着の2点をいう。)
2. 助っ人(選手登録していない者・統一ユニフォームでない者)は外野しか守れません。(3名まで)
3. 捕手はヘルメット・プロテクター・レガース、 打者はヘルメットを使用して下さい。
4. 攻撃中は、コーチャーを出す事。
5. 試合中はえげつない野次を飛ばさない事。
6. 人工芝グラウンドは、金属スパイク禁止の所も多々あるので、気を付けて下さい。



### 試合形式

1. 第12回大会は、10チームでKリーグ・Eリーグの2つに分け、各総当たり2戦ずつで行う。(各チーム8試合)  
先攻・後攻はジャンケン等で決める。(2戦目は先攻後攻を変えてください)
2. **10月末日時点**で全試合消化の上位4チームによりクライマックス・トーナメント戦を行い別枠にて表彰する。  
(同点の場合は9名-9名のじゃんけん又は再試合をお互いのチームで決める)11月中に出来るのが望ましい。
3. 順位ポイント制  
勝ち+2P 負け-1P 引き分け+1P 不戦勝+2P 不戦敗-2P カット0  
同率の場合は同率相手に勝ち越しているチームが上位  
尚同率の場合は同率相手との直接得失点差により順位を決める。  
さらに同率の場合は全試合の得失点差により順位を決める。  
全試合行えなかった場合は全試合消化チームより下位となる。  
全試合行えなかったチームの順位は消化数の多い方が、上位となる  
試合を組んだが、雨天等で中止の場合、再度組むかそのまま出来ない場合は消化とみなす(0P)
4. AM 9:00~17:00の間にて試合を行う。(2時間枠か4時間枠等問わない)
5. 時間内7回同点の場合、球場時間に余裕があれば延長戦を可能とする。  
グラウンド終了時間の10分前迄に表裏終了の事。  
グラウンド終了10分前にて途中でも勝敗がつかない時は前イニング成立にて打ち切りとする。
6. グラウンド2時間以上確保、7回制の試合時間は2時間50分以内を限度とする。
7. 4回裏終了過ぎからギブアップ宣言し、終了する事が出来る。(ギブアップチームは負け、スコアは10-0となる)
8. 審判の判断にて新しいイニングに入りませんがその前に打ち切る事があります。
9. 選手は当リーグ内、ひとつのチームにしか登録出来ない。(助っ人登録は外野のみの守備)
10. チームが9名揃わなかった場合は不戦敗となる。 助っ人は3名まで可。但し、外野しか守れない。
11. 打順の人数制限はない。
12. 打順を飛ばした場合、飛ばされた選手はアウトカウント1増にて続行可能。  
(打順を飛ばした打者にプレイボールがかかってから3アウト交代になるまでに対戦チームが気が付いた場合)
13. 怪我・早退・遅刻等の場合  
代走 怪我した選手は、その回は療養中とし、前打席の選手を代走とする。  
打席 怪我で出れなくなった打者、途中仕事等で早退する場合の打順は、控えと交代するか、飛ばす事が出来る。  
但し、飛ばした場合は打席人数減りを戻す事が出来ない。(9名未満になった時点で不戦敗)  
遅刻 遅れて来る選手を打順オーダーに置いておく事が出来る。  
但し、打順が周ってきた時点で、打席に立てないと無効となる。(通常の控え選手となる)
14. 交代 投手の交代は1打者に対して投げきらなければ交代出来ない。(怪我の場合を除く)

15. **雨天中止連絡は前日又は夜間・朝雨・雨模様の際はお互いに確認しあい、  
審判依頼した人は担当審判員へすみやかに連絡をする事。**  
当日の中止連絡は2時間前まで(9:10頃～開始の場合を除く)に、すみやかに連絡する事。  
連絡の無い時にはチームから問い合わせせずにグラウンドに集合して下さい。
16. 審判代は、各審判員の単価とする。
17. 環八軟式野球リーグ登録審判員の確保が出来ない場合は、他審判業者へ依頼することもやむをえない。
18. 不戦敗 2週間前の水曜24時までに対戦不可連絡(グループLINEに書込)が出来なかった場合。  
**予定当日に練習試合すら出来ない場合は、グラウンド代と審判代を全額負担とする。  
前週火曜24時まで練習試合すら出来ない事が確定した場合は審判代の負担は無しに出来る。  
(審判依頼した方は速やかに連絡する事。)**
19. 対戦募集等は環八LINEにて連絡を取り合います。(総会の日を除く)  
相手が決まったらお互いのLINE等で直接連絡をして下さい。
20. 対戦決定の報告  
対戦が決まったら日時・場所・両チーム名・審判員名を**掲示板へ予定**を書込む事。  
(試合の事前書き込みが無いのは、組んだ事になりません。)
21. 対戦結果の報告 (試合を行った週の土曜24時まで出来るだけお願いします。)  
勝者チームは、点数のスコアとホームランがあった場合は選手名を掲示板へ書込む  
敗者チームは、ホームランがあった場合のみ選手名を掲示板へ書込む  
例)〇〇選手レフトへ3ラン1号 例)〇〇選手右中間へランニングホームラン等  
尚、書き込み無い場合、HPに反映されません。
22. 選手の追加登録・変更は「グループLine」にて報告の事。  
(毎週、3日前の日曜24時まで毎)(3日前に選手登録出来てない選手は助っ人)
23. 期間中にリタイアやチーム解散等があった場合は、そのチームとの対戦結果は全て無しとする。
24. **全試合組めないチームが10月中旬で確定した場合、そのチームとのポイントは消滅する。**

追伸:当リーグは大会期間中の練習及び試合における負傷死亡等による事故については、その責任を負わないものとする、試合の行き帰りの事故も同じです。  
チーム内にて、それぞれに対処して下さい。  
保険加入している選手は保険会社の補償の範囲で解決とします。  
当リーグでは、スポーツ保険の加入を推奨しています。